

Regles Homes llop de Castronegro.

Personatges: 4 homes - llop, 14 ciutadans i 7 personatges especials: 1 bruixa, 1 nena, 1 vident, 1 caçador, 1 lladre, 1 cupido y 1 alcalde.

Els **homes - llop**, es dediquen a menjar-se els ciutadans durant la nit.

Els **ciutadans** es dediquen a eliminar als "llops" durant el dia.

La **bruixa** té dos opcions: curació o verí i només pot fer servir una. Ella pot decidir si durant la nit es mor el pobre ciutadà o el deixa viure o matar a un altre ciutadà.

La **nena** pot "mirar" mentre els llops estan menjant però ha d'evitar que els llops la descobreixin.

La **vident** pot preguntar al director o màster del joc la identitat de qualsevol jugador en la partida.

El **caçador** si l'elimina el poble o el maten els homes llop, pot escollir a algú per eliminar-lo també.

El **lladre** quan entra en joc es col·loquen dies cartes sobre la taula i la primera nit el director de joc el crida i pot canviar el seu personatge per un dels de la taula, si són dos llops té l'obligació de canviar la carta.

El **cupido** escull dos jugadors que seran els **enamorats**. Aquests la primera nit es reconeixen i es suposa que han de protegir-se entre ells. Si un es mor, l'altre també perquè no suporta la pena.

L'**alcalde** és un jugador que s'escull al principi de la partida. El seu vot val doble a l'hora d'eliminar algú durant el dia.

7+ jugadors: 2 Homes llop.

12+ jugadors: 3 Homes llop.

19+ jugadors: 4 Homes llop.

